

| 1학년 1학기 | 1학년 2학기 | 2학년 1학기 | 2학년 2학기 | 3학년 1학기 | 3학년 2학기 | 4학년 1학기 | 4학년 2학기 |
|-----------------|--------------------|------------------|----------------------|------------------------|--------------------------|------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 컴퓨터개론 | 공학설계 입문 | C++ 프로그래밍 | 자료구조 | 운영체제 | 알고리즘 | 캡스톤디자인 혹은 다학제간 캡스톤디자인 I | 캡스톤디자인 혹은 다학제간 캡스톤디자인 II |
| 공학기초수학 | 전산학 실습 | 웹 프로그래밍 | 컴퓨터구조 | 네트워크와 데이터통신 | SW 공학 | 임베디드 시스템 | 인턴 프로그램 |
| 일반물리 I | 공학수학 | 논리회로 설계 | Java 프로그래밍 | 화일처리 | 데이터베이스 | SoC 설계 | 임베디드 응용 SW |
| 일반물리실험 I(1) | 일반물리 II(2) | 미분수학 | 시스템 프로그래밍 | 프로그래밍 언어 | 고급시스템 프로그래밍 | 웹 서비스 프로그래밍 | 분산 시스템 |
| 일반화학 I | 일반물리실험 II(1) | 응용통계학 (2) | 수치해석 | 객체지향 분석및설계 | 인공지능 | 클러스터 컴퓨팅 | 무선 네트워크 |
| 일반화학실험 I(1) | 일반화학 II(2) | 공학작문 및 발표 (2) | 선형대수 | 컴퓨터 그래픽스 | 컴파일러 | XML | 정보시스템 보안 |
| 영어회화 I 혹은 II | 영어 I 혹은 II | 지성과 학 | 전문교양 -전인교육 | 비주얼 프로그래밍 | 마이크로컴퓨터 시스템설계 | 지능형 시스템 | 정보검색 시스템 |
| 교양선택 -예체능(2) | | | | 전문교양 -정/경/사/세 | 네트워크 프로그래밍 | 디지털 영상처리 | 패턴인식 |
| 사제동행 세미나(2) | | | | | 전문교양 -역사/철학 | | |
| 17+2 학점 | 17+2 학점 | 19 학점 | 21 학점 중 선택 | 24 학점 중 선택 | 27 학점 중 선택 | 24 학점 중 선택 | 24 학점 중 선택 |

삼화 프로그램:

공학인증 최저 이수학점 = 113 학점

| | | |
|-----------------|----------------|-----------------|
| 전문교양 (20 학점) | MSC (30 학점) | 전공주제 (63 학점) |
|-----------------|----------------|-----------------|

일반 프로그램:

졸업 최저 이수학점 (학사규정) = 136 학점

| | | | | | |
|----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 교양기초 (9 학점) | 교양선택 (18 학점) | 계열교양 (17 학점) | 학부기초 (38 학점) | 전공선택 (30 학점) | 일반선택 (24 학점) |
|----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|

- 붉은 Bold체 과목명은 설계 과목임.
- 설계학점은 총18학점을 이수해야 함.

- 교양선택의 경우, 6개 영역별로 각 1개 과목 이상을 이수하여야 함.
(6개 영역: 역사 철학 / 문학 언어 / 과학 기술 자연 / 전인교육 / 정치 경제 사회 세계 / 예체능, "과학 기술 자연" 영역은 "공학기초수학" "일반물리" "일반화학"으로 충분하며, "문학 언어" 영역에서는 "공학작문 및 발표"를 필수 수강해 함.)
- 캡스톤 디자인과 다학제간 캡스톤 디자인은 둘 중 하나만 택하여 이수함.