

구분	1학년	2학년	3학년	4학년
----	-----	-----	-----	-----

창의역량

기초 자연과학 및 수학

공학기초수학	선형대수	수치해석	이산수학
	응용통계학		

빅데이터·머신러닝 트랙

빅데이터 최신기술	인공지능		정보검색과 텍스트마이닝
			클라우드컴퓨팅

전문역량

학부공동 전공기초교육

S-TEAM Class	유레카프로젝트	C++프로그래밍	[재수강] C++프로그래밍
소프트웨어 프로젝트I	소프트웨어 프로젝트II	자료구조	[재수강] 자료구조
소프트웨어적사고	[재수강] 소프트웨어적사고	[재수강] 객체지향 프로그래밍	
	객체지향 프로그래밍	논리회로설계	데이터과학

미디어·엔터테인먼트 트랙

비주얼컴퓨팅 최신기술	게임소프트웨어	컴퓨터그래픽스	컴퓨터비전
	데이터베이스응용과 XML		

IoT융합 트랙

시스템최신기술	운영체제의실제		임베디드 시스템설계
			소프트웨어융합 최신기술

웹·정보보호 트랙

네트워크 최신기술	스마트네트워크 서비스	웹서버컴퓨팅	정보보호와 시스템보안
-----------	-------------	--------	-------------

엔터프라이즈SW 트랙

객체지향 분석및설계	소프트웨어 디자인패턴	소프트웨어공학	소프트웨어 아키텍처
------------	-------------	---------	------------

학부공동 전공심화교육

AIX	컴퓨터구조	데이터베이스	알고리즘
웹클라이언트컴퓨팅	모바일프로그래밍	운영체제	컴파일러
	시스템 소프트웨어	컴퓨터네트워크	
	화일처리	프로그래밍 언어론	

산업체 수요기반 실습형 교육

다학제간 캡스톤디자인
산업체특강
소프트웨어의 실제

실전프로젝트 I / 실전프로젝트 II

소통·글로벌

기초교양

English Conversation	College English
글로벌영어	
글쓰기	

SW전공 맞춤형 영어교육

SW기술영어 I	SW기술영어 II	SW기술영어 III
----------	-----------	------------

대학·대학원 연계연구

학부연구참여(UROP) I
학부연구참여(UROP) II

진로탐색·전공지도

사제동행세미나

전공선택 전공선택필수